Centro Universitario UniOpet

Luis Gritz

Ricardo Baniski

Trabalho Integrador

Condominvs

Curitiba

2020

Centro Universitario UniOpet

Luis Gritz

Ricardo Baniski

Trabalho Integrador

Condominvs

Trabalho apresentado às disciplinas de Plataforma Web e Arquitetura de Integração, Desenvolvimento de Componentes Distribuidos, Data Science, Programação Cloud Computing e Gestão de Projetos de TI do Centro Universitario UniOpet para avaliação do quinto período.

Professores: Lincoln Pereira, Diego Cardoso,

Jeovane Honório e Antonio De Lima

Curitiba

2020

Trabalho Integrador Condominvs

Resumo

Este tarabalho tem o intuito de esclarecer o que foi desenvolvido ao longo do quinto periodo do curso de Analise e Desenvolvimento de Sistemas. Nessa etapa final do curso, foi direcionado o desenvolvimento de um aplicativo mobile utilizando as tecnologias Google, um escama de extração, estruturação e analise de dados capiturados por esse aplicativo, a utilização de uma ferramenta de armazenamento de código, vercionamente e compartilhamento smultanio de código entre os desenvolvedores e a criação de um modelo de planejamento do tempo das atividades ao longo do projeto, nesse caso o diagrama de Grantt e a implementação dos recusrsos em nuvem do Firebase, tanto na parte de armazenamento de dados, como as funcionalidades de codigo via api.

Trabalho Integrador Condominvs

**Sumário**

1. Introdução…………………………....………………………………………………….......5

2. Desenvolvimento…………………………………………………………………………....6

## 2.1 Plataforma Web e Arquitetura de Integração…………………………………………....6

## 2.2 Desenvolvimento de Componentes Distribuidos………………………….………...…..7

## 2.3 Data Science……………………………………………………………….…………….8

## 2.4 Programação Cloud Computing…………………………………………….…………...9

## 2.5 Gestão de Projetos de TI……………...………………………………………………..10

3. Conclusão……………...…………………………………………………………………..11

4. Referências…...………..………….……………………………………………………….12

## 

Introdução

É possivel afirmar que objetivo desse trabalho foi desenvolver o aplicativo mobile Condominvs. O CONDOMINVS é um aplicativo para a organização geral de um condomínio. O software possui ferramentas de notícias, informando sobre novos acontecimentos, avisos e alertas. A criação de uma área de documentos, onde regras e contratos relacionados ao condomínio estarão disponíveis para consulta. Outra área do sistema será voltada para conversa direta com o síndico, podendo mandar sugestões, denúncias ou reclamações. O acompanhamento das contas é outra funcionalidade, pois aí estarão as contas relacionadas a obras do edifício e afins. Nesse versão foi realizado a criação do cadastro e autenticação do usuario no aplicativo e acriaçõ de reclamações formais ao sindico.

6

Plataforma Web e Arquitetura de Integração

Durante o período foi pensado a questão do armazenamento do códido e a do trabalho em equipe em paralelo, desta forma, foi utilizada a plataforma Github, a qual se provou extremamente prática. Na questão de armazenamento, a pltaforma foi usada para gurdar o código do aplicativo android, o código para extração e analise dos dados obitidos dos usuarios que utilizaram o aplicativo e s demais documentos do projeto que também foram armazendados na ferramenta. Já na questão do trabalho simultanio entre os menbros da equipe no mesmo código ou arquivos, foi utilizada s breachs, linhas de desenvolvimento separadas que impedem a interferencia no trabalho e na criação do outro colega, nesse caso, foram criadas duas breanchs uma com o nome de Ricardo e outra com o nome de Luis, para ficar claro o desenvolvimento e a contribuição de cada menbro no projeto como um todo.

No final quando ambas as partes terminarão suas atividades foi realizada as subidas das breanchs e seus merges com a master, assim unificando o projeto em uma versão final, contendo o trabalho de todos os menbros do projeto.

7

Desenvolvimento de Componentes Distribuidos

Em relação a criação do aplicativo, foi utilizada a linguagem Java na plataforma Android Studio e as ferramentas presentes na plataforma do Firebase. Pensando nos passos iniciais do app e na cara de inicio do aplicativo, foi definido realizar o desenvolvimento da parte de cadastro e login do usuario, que é a base para o usuario poder ingressar e ter acesso as funcionalidades do app, além do registro de reclamações, que é a funcionalidae principal do aplicativo, uma forma de oficializar e evidenciar problemas no condomino e reportalos de maneira rápida e oficial para o responsavel pela ordem do condomínio. Na utilização do Firebase, foi necessário a utilização do Firebase Authentication na parte de login e senha do usuario, o Firebase Firestore para o armazenamento dos dados inseridos pelo usuario e o Firebase Storage para armazenar as imagens anexadas pelos usuarios nas reclamações feitas. Seguindo as linhas de pensamento atual, o aplicativo teve seu visual voltado ao minimalismo, pensando na nova cultura clean, deixando o menos poluido possivel e pensando na experiencia do usuário.

8

Data Science

Programação Cloud Computing

Gestão de Projetos de TI

Conclusão

Referências

https://github.com/

https://guides.github.com/

https://firebase.google.com/docs/auth

https://firebase.google.com/docs/firestore?hl=pt-br

https://firebase.google.com/docs/storage

https://firebase.google.com/docs/functions/get-started?hl=pt-br

<https://www.ganttproject.biz/>

https://www.guru99.com/star-snowflake-data-warehousing.html